

СОГЛАСОВАНО
Начальник отдела эксплуатации и
внедрения информационных систем
ОГАУЗ СОМИАЦ
Комиссаров Я. А. Комиссаров
«30» 08 2024 г.

УТВЕРЖДАЮ
Директор СКТ(Ф)СПбГУТ
А. В. Казаков
«30» 08 2024 г.

**Контрольно-оценочные средства для промежуточной аттестации по
МДК 01.01 Разработка программных модулей
для специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование**

Дифференцированный зачет является промежуточной формой контроля, подводит итог освоения МДК01.01 Разработка программных модулей в четвертом семестре.

В результате освоения МДК 01.01 студент должен освоить следующие профессиональные компетенции:

ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием

ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием

Дифференцированный зачет по МДК проводится в форме тестирования. К дифференцированному зачету допускаются студенты, сдавшие все лабораторные работы. Тест содержит 20 вопросов (суммарно тестовых позиций и теоретических вопросов с кратким ответом), выбираемых случайным образом программой из каждого блока (состоящих первый блок 100 вопросов, второй блок 100 вопросов) заданий по 10 вопросов. Время тестирования – 50 минут для каждой подгруппы (по 1 минуты на каждый вопрос из первого блока, по 3 минуты на каждый вопрос закрытого типа). Для прохождения тестирования, студенты разбиваются на три подгруппы (по количеству персональных компьютеров в сдаваемой аудитории). Время на подготовку и проверку тестирования – 30 мин.

Критерии оценивания

- «5» - получают студенты, справившиеся с работой 100-90%;
- «4» - ставится в том случае, если верные ответы составляют 80% от общего количества;
- «3» - соответствует работа, содержащая 60-70% правильных ответов;
- «2» - соответствует работа, содержащая менее 60% правильных ответов.

Шкала оценивания:

Оценка	Критерии
«отлично»	Студент набрал 5 баллов
«хорошо»	Студент набрал 4 балла
«удовлетворительно»	Студент набрал 3 балла
«неудовлетворительно»	Студент набрал 0-2 балла

Первый блок заданий

Проверяемая компетенция – ПК 1.1:

Вопрос 1

Как называется шаблон, по которому определяется форма объекта?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. класс
2. поле
3. метод
4. интерфейс

Вопрос 2

Как называются переменные экземпляра и статические переменные?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. классы
2. поля
3. методы
4. интерфейсы

Вопрос 3

Как называются подпрограммы, которые манипулируют данными, определенными в классе?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. классы
2. поля
3. методы
4. интерфейсы

Вопрос 4

Как называется шаблон, который устанавливает взаимные обязательства между элементами программной системы, являясь строго формализованным элементом и позволяет наладить множественное наследование в C#?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. класс
2. поле
3. метод
4. интерфейс

Вопрос 5

Что относится к основным принципам объектно-ориентированного программирования?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Перегрузка индексов
2. Перегрузка операторов
3. Применение абстрактных классов
4. Инкапсуляция

Вопрос 6

Что относится к основным принципам объектно-ориентированного программирования?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Перегрузка бинарных операторов
2. Перегрузка унарных операторов

3. Обработка исключительных ситуаций
4. Полиморфизм

Вопрос 7

Что не относится к основным принципам объектно-ориентированного программирования?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Полиморфизм
2. Инкапсуляция
3. Наследование
4. Перегрузка операторов

Вопрос 8

Что относится к основным принципам объектно-ориентированного программирования?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Рекурсия
2. Групповая адресация
3. Применения лямбда-выражений
4. Наследование

Вопрос 9

Каким модификатором доступа обладают переменные, которые можно использовать во всех участках кода?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public
2. private
3. protected
4. this

Вопрос 10

Каким модификатором доступа обладают переменные, которые можно использовать только в пределах одного класса?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public
2. private
3. protected
4. this

Вопрос 11

Каким модификатором доступа обладают переменные, к которым возможен доступ из соответствующего класса, а также экземпляров производных классов?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public
2. private
3. protected
4. this

Вопрос 12

Как называется оператор, который динамически распределяет память для объекта (при его создании) и возвращает ссылку на него, которая затем сохраняется в переменной?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. new
2. override

3. return
4. goto

Вопрос 13

Как называется оператор, выполняющий возврат из тела метода?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. new
2. override
3. return
4. goto

Вопрос 14

Как называется модификатор, применяемый для переопределения метода в производном классе?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. new
2. override
3. return
4. goto

Вопрос 15

Как называется оператор безусловного перехода?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. new
2. override
3. return
4. goto

Вопрос 16

Что не относится к ссылочным типам?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. object
2. string
3. int
4. interface

Вопрос 17

Как называется метод, вызываемый непосредственно перед удалением объекта?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Конструктор
2. Деструктор
3. Делегат
4. Строка

Вопрос 18

Какая составляющая класса инициализирует объект при его создании?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Конструктор
2. Деструктор
3. Делегат
4. Строка

Вопрос 19

Как называется тип, который представляет ссылки на методы со списком параметров и типом возвращаемого значения?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Конструктор
2. Деструктор
3. Делегат
4. Лямбда-выражение

Вопрос 20

Что относится к ссылочным типам?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. object
2. long
3. int
4. bool

Вопрос 21

Что относится к ссылочным типам?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. string
2. byte
3. int
4. char

Вопрос 22

Как называется совокупность переменных одного типа с общим для обращения к ним именем?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Массив
2. Ссылка
3. Класс
4. Интерфейс

Вопрос 23

Что относится к типам данных с плавающей запятой?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. float
2. byte
3. int
4. char

Вопрос 24

Что относится к типам данных с плавающей запятой?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. double
2. long
3. int
4. bool

Вопрос 25

Что относится к целочисленным типам данных?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. double
2. float
3. int
4. bool

Вопрос 26

Как называется свойство, содержащее число элементов, из которых состоит массив?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Length
2. GetUpperBound
3. Rank
4. IndexOf

Вопрос 27

Как называется свойство, указывающее размерность массива?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Length
2. GetUpperBound
3. Rank
4. IndexOf

Вопрос 28

Как называется метод, который возвращает индекс последнего элемента в определенной размерности?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Length
2. GetUpperBound
3. Rank
4. IndexOf

Вопрос 29

Какой оператор используется для проверки двух строк на равенство?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ==
2. +
3. Split
4. IndexOf

Вопрос 30

Какой оператор используется для объединения двух строк?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ==
2. +
3. Split
4. IndexOf

Вопрос 31

Какой метод используется для разделения двух строк?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Compare
2. Concat

3. Split
4. IndexOf

Вопрос 32

Какой метод используется для поиска отдельного символа в строке?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Compare
2. Concat
3. Split
4. IndexOf

Вопрос 33

Что относится к целочисленным типам данных?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. char
2. float
3. long
4. bool

Вопрос 34

Как называется ключевое слово, определяющее блок, который требуется контролировать на появление исключительной ситуации?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. try
2. catch
3. finally
4. throw

Вопрос 35

Как называется ключевое слово, определяющее блок, в котором выполняется рациональная обработка исключений?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. try
2. catch
3. finally
4. throw

Вопрос 36

Как называется ключевое слово, определяющее блок, в котором указывается код, который выполняется сразу после выполнения блока try?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. this
2. catch
3. finally
4. throw

Вопрос 37

Как называется ключевое слово, необходимое для генерации вручную исключительной ситуации?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. try
2. catch

3. finally
4. throw

Вопрос 38

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который определяет элементы, которые должны иметь все необобщенные коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ICollection
2. IComparer
3. IDictionary
4. IEnumerable

Вопрос 39

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который определяет метод для сравнения объектов, хранящихся в коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ICollection
2. IComparer
3. IDictionary
4. IEnumerable

Вопрос 40

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который определяет коллекцию, состоящую из пар "ключ-значение"?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ICollection
2. IComparer
3. IDictionary
4. IEnumerable

Вопрос 41

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который определяет метод, предоставляющий перечислитель для любого класса коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ICollection
2. IComparer
3. IDictionary
4. IEnumerable

Вопрос 42

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который определяет методы, позволяющие получать содержимое коллекции по очереди?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IEnumerator
2. IEqualityComparer
3. IList
4. IStructuralComparable

Вопрос 43

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который сравнивает два объекта на предмет равенства?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IEnumerator
2. IEqualityComparer
3. IList
4. IStructuralComparable

Вопрос 44

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который определяет коллекцию, доступ к которой можно получить с помощью индекса?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IEnumerator
2. IEqualityComparer
3. IList
4. IStructuralComparable

Вопрос 45

Как называется интерфейс необобщенных коллекций, который определяет метод применяемый для структурного сравнения?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IEnumerator
2. IDictionary
3. IList
4. IStructuralComparable

Вопрос 46

Как называется интерфейс обобщенных коллекций, который определяет основополагающие свойства обобщенных коллекций?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ICollection<T>
2. IList<T>
3. IEqualityComparer<T>
4. Enumerator<T>

Вопрос 47

Как называется интерфейс обобщенных коллекций, который определяет обобщенный метод Compare() для сравнения объектов, хранящихся в коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IComparer<T>
2. IList<T>
3. IEqualityComparer<T>
4. IEnumerable<T>

Вопрос 48

Как называется интерфейс обобщенных коллекций, который определяет обобщенную коллекцию, состоящую из пар "ключ-значение"?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IDictionary<T>
2. ICollection<T>
3. Enumerator<T>
4. IComparer<T>

Вопрос 49

Как называется интерфейс обобщенных коллекций, который определяет обобщенный метод GetEnumerator(), предоставляющий перечислитель для любого класса коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IEnumerable<T>
2. IList<T>
3. IEqualityComparer<T>
4. IComparer<T>

Вопрос 50

Как называется интерфейс обобщенных коллекций, который предоставляет методы, позволяющие получать содержимое коллекции по очереди?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. Enumerator<T>
2. ICollection<T>
3. IComparer<T>
4. IEqualityComparer<T>

Проверяемая компетенция – ПК 1.2:

Вопрос 1

Как называется интерфейс обобщенных коллекций, который сравнивает два объекта на предмет равенства?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IEqualityComparer<T>
2. IList<T>
3. ICollection<T>
4. Enumerator<T>

Вопрос 2

Как называется интерфейс обобщенных коллекций, который определяет обобщенную коллекцию, доступ к которой можно получить с помощью индекса?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IList<T>
2. ICollection<T>
3. IEqualityComparer<T>
4. IComparer<T>

Вопрос 3

Какой метод, определенный в классе Stack<T>, возвращает элемент, находящийся на вершине стека, но не удаляет его?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public T Peek()
2. public void Push(T item)
3. public void TrimExcess()
4. public T Pop()

Вопрос 4

Какой метод, определенный в классе Stack<T>, возвращает элемент, находящийся на вершине стека, удаляя его в процессе работы?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public T Pop()
2. public void Push(T item)

3. `public void TrimExcess()`
4. `public T Peek()`

Вопрос 5

Какой метод, определенный в классе `Stack<T>`, помещает элемент `item` в стек?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public void Push(T item)`
2. `public void TrimExcess()`
3. `public T Pop()`
4. `public T Peek()`

Вопрос 6

Какой метод, определенный в классе `Stack<T>`, возвращает массив, содержащий копии элементов вызывающего стека?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public T[] ToArray()`
2. `public void Push(T item)`
3. `public void TrimExcess()`
4. `public T Peek()`

Вопрос 7

Какой метод, определенный в классе `Stack<T>`, сокращает избыточную емкость вызывающей коллекции в виде стека?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public void TrimExcess()`
2. `public void Push(T item)`
3. `public T Pop()`
4. `public T Peek()`

Вопрос 8

Какой метод, определенный в классе `Queue<T>`, возвращает объект из начала вызывающей очереди. Возвращаемый объект удаляется из очереди?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public T Dequeue()`
2. `public void TrimExcess()`
3. `public T Peek()`
4. `public void Enqueue(T item)`

Вопрос 9

Какой метод, определенный в классе `Queue<T>`, добавляет элемент `item` в конец очереди?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public void Enqueue(T item)`
2. `public void TrimExcess()`
3. `public T Dequeue()`
4. `public T Peek()`

Вопрос 10

Какой метод, определенный в классе `Queue<T>`, возвращает элемент из начала вызывающей очереди, но не удаляет его?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public T Peek()`
2. `public void TrimExcess()`

3. `public T Dequeue()`
4. `public void Enqueue(T item)`

Вопрос 11

Какой метод, определенный в классе `Queue<T>`, сокращает избыточную емкость вызывающей коллекции в виде очереди?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public void TrimExcess()`
2. `public T Dequeue()`
3. `public T Peek()`
4. `public void Enqueue(T item)`

Вопрос 12

Какой метод, определенный в интерфейсе `IList`, добавляет объект `value` в вызывающую коллекцию. Возвращает индекс, по которому этот объект сохраняется?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `int Add(object value)`
2. `void Clear()`
3. `bool Contains(object value)`
4. `int IndexOf(object value)`

Вопрос 13

Какой метод, определенный в интерфейсе `IList`, удаляет все элементы из вызывающей коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `void Clear()`
2. `int Add(object value)`
3. `bool Contains(object value)`
4. `void RemoveAt(int index)`

Вопрос 14

Какой метод, определенный в интерфейсе `IList`, возвращает логическое значение `true`, если вызывающая коллекция содержит объект `value`, а иначе — логическое значение `false`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `bool Contains(object value)`
2. `int Add(object value)`
3. `void Clear()`
4. `void Remove(object value)`

Вопрос 15

Какой метод, определенный в интерфейсе `IList`, возвращает индекс объекта `value`, если этот объект содержится в вызывающей коллекции. Если же объект `value` не обнаружен, то метод возвращает значение `-1`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `int IndexOf(object value)`
2. `int Add(object value)`
3. `void Clear()`
4. `bool Contains(object value)`

Вопрос 16

Какой метод, определенный в интерфейсе `IList`, вставляет в вызывающую коллекцию объект `value` по индексу `index`. Элементы, находившиеся до этого по индексу `index` и дальше, смещаются вперед, чтобы освободить место для вставляемого объекта `value`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. void Insert(int index, object value)
2. void Clear()
3. int IndexOf(object value)
4. void Remove(object value)

Вопрос 17

Какой метод, определенный в интерфейсе IList, удаляет первое вхождение объекта value в вызывающей коллекции. Элементы, находившиеся до этого за удаленным элементом, смещаются назад, чтобы устранить образовавшийся "пробел"?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. void Remove(object value)
2. void Clear()
3. bool Contains (object value)
4. void Insert(int index, object value)

Вопрос 18

Какой метод, определенный в интерфейсе IList, удаляет из вызывающей коллекции объект, расположенный по указанному индексу index. Элементы, находившиеся до этого за удаленным элементом, смещаются назад, чтобы устранить образовавшийся "пробел"?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. void RemoveAt(int index)
2. bool Contains (object value)
3. int IndexOf(object value)
4. void Insert(int index, object value)

Вопрос 19

Какой метод, определенный в интерфейсе IDictionary, добавляет в вызывающую коллекцию пару "ключ-значение", определяемую параметрами key и value?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. void Add(object key, object value)
2. void Remove(object key)
3. bool Contains(object key)
4. IDictionaryEnumerator GetEnumerator()

Вопрос 20

Какой метод, определенный в интерфейсе IDictionary, удаляет все пары "ключ-значение" из вызывающей коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. void Clear()
2. void Remove(object key)
3. void Add(object key, object value)
4. bool Contains(object key)

Вопрос 21

Какой метод, определенный в интерфейсе IDictionary, возвращает логическое значение true, если вызывающая коллекция содержит объект key в качестве ключа, в противном случае — логическое значение false?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. bool Contains(object key)
2. void Remove(object key)

3. void Add(object key, object value)
4. void Clear()

Вопрос 22

Какой метод, определенный в интерфейсе IDictionary, возвращает перечислитель для вызывающей коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. IDictionary.GetEnumerator()
2. void Remove(object key)
3. void Add(object key, object value)
4. void Clear()

Вопрос 23

Какой метод, определенный в интерфейсе IDictionary, удаляет из коллекции элемент, ключ которого равен значению параметра key?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. void Remove(object key)
2. void Add(object key, object value)
3. void Clear()
4. bool Contains(object key)

Вопрос 24

Какое свойство в интерфейсе IDictionary, принимает логическое значение true, если словарь имеет фиксированный размер?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. bool IsFixedSize { get; }
2. ICollection Values { get; }
3. ICollection Keys { get; }
4. bool IsReadOnly { get; }

Вопрос 25

Какое свойство в интерфейсе IDictionary, принимает логическое значение true, если словарь доступен только для чтения?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. bool IsReadOnly { get; }
2. ICollection Values { get; }
3. bool IsFixedSize { get; }
4. ICollection Keys { get; }

Вопрос 26

Какое свойство в интерфейсе IDictionary, с помощью которого можно получить коллекцию ключей?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ICollection Keys { get; }
2. ICollection Values { get; }
3. bool IsFixedSize { get; }
4. bool IsReadOnly { get; }

Вопрос 27

Какое свойство в интерфейсе IDictionary, с помощью которого можно получить коллекцию значений?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. ICollection Values { get; }
2. bool IsFixedSize { get; }
3. ICollection Keys { get; }
4. bool IsReadOnly { get; }

Вопрос 28

Какой метод, определенный в классе ArrayList, добавляет элементы из коллекции c в конец вызывающей коллекции типа ArrayList?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public virtual void AddRange(ICollection c)
2. public virtual int BinarySearch(object value)
3. public virtual void CopyTo(Array array)
4. public virtual int IndexOf(object value)

Вопрос 29

Как называется метод, определенный в классе ArrayList, который характеризуется следующими особенностями: выполняет поиск в вызывающей коллекции значения value; возвращает индекс найденного элемента; если искомое значение не найдено, возвращает отрицательное значение; вызывающий список должен быть отсортирован?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public virtual int BinarySearch(object value)
2. public virtual void AddRange(ICollection c)
3. public virtual void CopyTo(Array array)
4. public virtual int IndexOf(object value)

Вопрос 30

Как называется метод, определенный в классе ArrayList, который характеризуется следующими особенностями: выполняет поиск в вызывающей коллекции значения value, используя для сравнения способ, определяемый параметром comparer; возвращает индекс совпавшего элемента; если искомое значение не найдено, возвращает отрицательное значение; вызывающий список должен быть отсортирован?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public virtual int BinarySearch(object value, IComparer comparer)
2. public virtual void AddRange(ICollection c)
3. public virtual void CopyTo(Array array)
4. public virtual int IndexOf(object value)

Вопрос 31

Как называется метод, определенный в классе ArrayList, который характеризуется следующими особенностями: выполняет поиск в вызывающей коллекции значения value, используя для сравнения способ, определяемый параметром comparer; поиск начинается с элемента, указываемого по индексу index, и включает количество элементов, определяемых параметром count; метод возвращает индекс совпавшего элемента; если искомое значение не найдено, метод возвращает отрицательное значение; вызывающий список должен быть отсортирован?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. public virtual int BinarySearch(int index, int count, object value, IComparer comparer)
2. public virtual int BinarySearch(object value, IComparer comparer)
3. public virtual void CopyTo(Array array)
4. public virtual int IndexOf(object value)

Вопрос 32

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который копирует содержимое вызывающей коллекции в массив `array`, который должен быть одномерным и совместимым по типу с элементами коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void CopyTo(Array array)`
2. `public virtual void AddRange(Icollection c)`
3. `public virtual int BinarySearch(object value)`
4. `public virtual int IndexOf(object value)`

Вопрос 33

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: копирует содержимое вызывающей коллекции в массив `array`, начиная с элемента, указываемого по индексу `arrayIndex`; целевой массив должен быть одномерным и совместимым по типу с элементами коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void CopyTo(Array array, int arrayIndex)`
2. `public virtual int BinarySearch(object value)`
3. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
4. `public virtual int IndexOf(object value)`

Вопрос 34

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: копирует часть вызывающей коллекции, начиная с элемента, указываемого по индексу `index`, и включая количество элементов, определяемых параметром `count`, в массив `array`, начиная с элемента, указываемого по индексу `arrayIndex`; целевой массив должен быть одномерным и совместимым по типу с элементами коллекции?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void CopyTo(int index, Array array, int arrayIndex, int count)`
2. `public virtual void AddRange(Icollection c)`
3. `public virtual int BinarySearch(object value, Icomparer comparer)`
4. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`

Вопрос 35

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: заключает коллекцию `list` в оболочку типа `ArrayList` с фиксированным размером и возвращает результат; возвращает часть вызывающей коллекции типа `ArrayList`; часть возвращаемой коллекции начинается с элемента, указываемого по индексу `index`, и включает количество элементов, определяемое параметром `count`; возвращаемый объект ссылается на те же элементы, что и вызывающий объект?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public static ArrayList FixedSize(ArrayList list) public virtual ArrayList GetRange(int index, int count)`
2. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
3. `public virtual int BinarySearch(object value)`
4. `public virtual void CopyTo(Array array)`

Вопрос 36

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: возвращает индекс первого вхождения объекта `value` в вызывающей коллекции; если искомым объект не обнаружен, возвращает значение -1?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual int IndexOf(object value)`
2. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
3. `public virtual void AddRange(ICollection c)`
4. `public virtual int BinarySearch(object value, IComparer comparer)`

Вопрос 37

Какой метод, определенный в классе `ArrayList`, вставляет элементы коллекции `c` в вызывающую коллекцию, начиная с элемента, указываемого по индексу `index`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void InsertRange(int index, ICollection c)`
2. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
3. `public virtual void CopyTo(Array array, int arrayIndex)`
4. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`

Вопрос 38

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: возвращает индекс последнего вхождения объекта `value` в вызывающей коллекции; если искомый объект не обнаружен, метод возвращает значение `-1`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual int LastIndexOf(object value)`
2. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
3. `public virtual void AddRange(ICollection c)`
4. `public virtual void CopyTo(Array array, int arrayIndex)`

Вопрос 39

Какой метод, определенный в классе `ArrayList`, заключает коллекцию `list` в оболочку типа `ArrayList`, доступную только для чтения, и возвращает результат?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public static ArrayList ReadOnly(ArrayList list)`
2. `public virtual object[] ToArray()`
3. `public virtual int BinarySearch(object value)`
4. `public virtual void CopyTo(Array array)`

Вопрос 40

Какой метод, определенный в классе `ArrayList`, удаляет часть вызывающей коллекции, начиная с элемента, указываемого по индексу `index`, и включая количество элементов, определяемое параметром `count`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void RemoveRange(int index, int count)`
2. `public virtual object[] ToArray()`
3. `public virtual int BinarySearch(object value, IComparer comparer)`
4. `public virtual void CopyTo(Array array, int arrayIndex)`

Вопрос 41

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который располагает элементы вызывающей коллекции в обратном порядке?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void Reverse()`
2. `public virtual object[] ToArray()`

3. `public virtual int BinarySearch(object value, Icomparer comparer)`
4. `public virtual void CopyTo(Array array, int arrayIndex)`

Вопрос 42

Какой метод, определенный в классе `ArrayList`, располагает в обратном порядке часть вызывающей коллекции, начиная с элемента, указываемого по индексу `index`, и включая количество элементов, определяемое параметром `count`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void Reverse(int index, int count)`
2. `public virtual object[] ToArray()`
3. `public virtual void AddRange(Icollection c)`
4. `public virtual int BinarySearch(int index, int count, object value, IComparer comparer)`

Вопрос 43

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: заменяет часть вызывающей коллекции, начиная с элемента, указываемого по индексу `index`, элементами коллекции с `public virtual void Sort()`; сортирует вызывающую коллекцию по нарастающей?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void SetRange(int index, ICollection c)`
2. `public virtual Array ToArray(Type type)`
3. `public virtual int BinarySearch(object value, Icomparer comparer)`
4. `public virtual void CopyTo(Array array, int arrayIndex)`

Вопрос 44

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: сортирует вызывающую коллекцию, используя для сравнения способ, определяемый параметром `comparer`; если параметр `comparer` имеет пустое значение, то для сравнения используется способ, выбираемый по умолчанию?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void Sort(Icomparer comparer)`
2. `public virtual Array ToArray(Type type)`
3. `public virtual void AddRange(Icollection c)`
4. `public virtual int BinarySearch(object value)`

Вопрос 45

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: сортирует вызывающую коллекцию, используя для сравнения способ, определяемый параметром `comparer`; сортировка начинается с элемента, указываемого по индексу `index`, и включает количество элементов, определяемых параметром `count`; если параметр `comparer` имеет пустое значение, то для сравнения используется способ, выбираемый по умолчанию?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void Sort(int index, int count, Icomparer comparer)`
2. `public virtual void TrimToSize()`
3. `public virtual Array ToArray(Type type)`
4. `public virtual int BinarySearch(int index, int count, object value, IComparer comparer)`

Вопрос 46

Какой метод, определенный в классе `ArrayList`, возвращает синхронизированный вариант коллекции типа `ArrayList`, передаваемой в качестве параметра `list`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
2. `public virtual void TrimToSize()`
3. `public virtual int BinarySearch(int index, int count, object value, IComparer comparer)`
4. `public virtual void CopyTo(Array array, int arrayIndex)`

Вопрос 47

Какой метод, определенный в классе `ArrayList`, возвращает массив, содержащий копии элементов вызывающего объекта?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual object[] ToArray()`
2. `public virtual void TrimToSize()`
3. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
4. `public virtual void AddRange(Icollection c)`

Вопрос 48

Как называется метод, определенный в классе `ArrayList`, который характеризуется следующими особенностями: возвращает массив, содержащий копии элементов вызывающего объекта; тип элементов этого массива определяется параметром `type`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual Array ToArray(Type type)`
2. `public virtual void TrimToSize()`
3. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
4. `public virtual int BinarySearch(int index, int count, object value, IComparer comparer)`

Вопрос 49

Какой метод, определенный в классе `ArrayList`, устанавливает значение свойства `Capacity` равным значению свойства `Count`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public virtual void TrimToSize()`
2. `public static ArrayList Synchronized(ArrayList list)`
3. `public virtual void AddRange(Icollection c)`
4. `public virtual int BinarySearch(int index, int count, object value, IComparer comparer)`

Вопрос 50

Какой метод, определенный в классе `Hashtable`, возвращает синхронизированный вариант коллекции типа `Hashtable`, передаваемой в качестве параметра `table`?

Аннотация: выберите один вариант ответа

Варианты ответа:

1. `public static Hashtable Synchronized(Hashtable table)`
2. `public virtual bool ContainsKey(object key)`
3. `public virtual bool ContainsValue(object value)`
4. `public virtual IDictionaryEnumerator GetEnumerator()`

Второй блок заданий

Проверяемая компетенция – ПК 1.1:

- 1) Какие 4 типовые ошибки допускаются при реализации циклов?
- 2) Как выполняется оптимизация циклов?
- 3) Как выполняется оптимизация работы с памятью?
- 4) Что такое рефакторинг?
- 5) Какие методы рефакторинга используются в C#?
- 6) Какие проблемы требуют рефакторинга кода?
- 7) Что такое класс в C#?
- 8) Что необходимо указывать при объявлении класса в C#?
- 9) Что относится к данным-членам класса в C#?
- 10) Что такое поля класса в C#?
- 11) Что такое метод класса в C#?
- 12) Что такое сигнатура метода в C#?
- 13) Что такое объект (экземпляр) класса в C#?
- 14) Что такое свойства класса в C#?
- 15) Как определяется частичный класс в C#?
- 16) Что такое конструктор класса в C#?
- 17) Что такое перегрузка методов в C#?
- 18) Что такое параметризованный конструктор в C#?
- 19) Что такое бинарная операция в C#?
- 20) Каков формат перегрузки бинарной операции в C#?
- 21) Какие есть ограничения применения перегрузки операций в C#?
- 22) Что такое производный класс в C#?
- 23) Что такое базовый класс в C#?
- 24) Какова форма наследования класса в C#?
- 25) Что такое абстрактный класс в C#?
- 26) В чем заключаются особенности абстрактного класса при программировании в C#?
- 27) Что означает модификатор `protected` в C#?
- 28) Каково назначения ключевого слова `base` в C#?
- 29) Что такое расширенный формат объявления конструктора базового класса в C#?
- 30) Каков формат расширенного объявления конструктора производного класса в C#?
- 31) Когда используется модификатор `override` в C#?
- 32) Что такое виртуальный метод в C#?
- 33) Что такое интерфейс в C#?
- 34) Каков синтаксис объявления интерфейса в C#?
- 35) Чем отличается интерфейс от класса в C#?
- 36) Какой уровень доступа принимается для элементов интерфейса в C#?
- 37) Что необходимо сделать при наследовании интерфейса классом в C#?
- 38) Каков синтаксис наследования интерфейса в C#?
- 39) Что такое регулярные выражения в C#?
- 40) Что такое обобщения в C#?
- 41) В чем заключается особенность класса `object` в C#?
- 42) В чем недостаток использования класса `object` по сравнению с использованием обобщений в C#?
- 43) Каков синтаксис объявления параметризованного типа в C#?
- 44) Что такое вектор в C#?
- 45) Что такое `List<T>` в C#?
- 46) Перечислите конструкторы класса `List<T>` в C#.
- 47) Какие интерфейсы реализуются в классе `List<T>` в C#?

- 48) Что создается с помощью конструктора public List() в C#?
- 49) Что создается с помощью конструктора public List(IEnumerable<T>collection) в C#?
- 50) Что создается с помощью конструктора public List(int capacity) в C#?

Проверяемая компетенция – ПК 1.2:

- 1) Что такое ArrayList в C#?
- 2) Какие интерфейсы реализуются в классе ArrayList в C#?
- 3) Какие есть конструкторы класса ArrayList в C#?
- 4) Какие методы используются при работе с элементами класса ArrayList в C#?
- 5) Что выполняется при обращении к методу InsertRange() класса ArrayList в C#?
- 6) Что выполняется при обращении к методу RemoveRange () класса ArrayList в C#?
- 7) Что выполняется при обращении к методу SetRange() класса ArrayList в C#?
- 8) Что выполняется при обращении к методу Synchronized() класса ArrayList в C#?
- 9) Что создается с помощью конструктора public ArrayList() в C#?
- 10) Что создается с помощью конструктора public List(IEnumerable<T>collection) в C#?
- 11) Что создается с помощью конструктора public List(int capacity) в C#?
- 12) Что такое Windows Forms в C#?
- 13) Как создается обработчик события в C#?
- 14) Как удаляется обработчик события в C#?
- 15) Что такое bool?
- 16) Какой алгоритм оператора switch в C#?
- 17) Какой алгоритм выполнения оператора if, else в C#?
- 18) Что такое событие в C#?
- 19) Какое описание события в C#?
- 20) Что такое широковеб-события в C#?
- 21) Что такое делегат в C#?
- 22) Что такое визуальное программирование в C#?
- 23) В чем заключаются достоинства визуального программирования в C#?
- 24) Что означает e.Handled в C#?
- 25) Что такое Char.IsDigit в C#?
- 26) Что такое MDI в C#?
- 27) Что необходимо сделать для создания приложения с дочерними формами в C#?
- 28) Какие есть типы упорядочения расположения дочерних форм в C#?
- 29) Что такое класс Random в C#?
- 30) Какие конструкторы класса Random в C#?
- 31) Что выполняется при вводе оператора INSERT при работе в SQL?
- 32) Что такое хранимая процедура в MySQL?
- 33) Укажите преимущества хранимых процедур в MySQL.
- 34) Что такое Web-страница?
- 35) Что такое HTML?
- 36) Что такое фрейм?
- 37) Какие свойства фреймов выделяются в HTML?
- 38) Какие атрибуты задаются у фреймов в HTML?
- 39) Что пользовательская форма HTML?
- 40) Что такое CSS?
- 41) Как подключить CSS файл к HTML странице?
- 42) В чем заключается преимущество создания отдельного css файла?
- 43) Как выполняется ссылка на другую страницу в HTML?
- 44) Что такое абсолютный путь?
- 45) Что такое относительный путь?
- 46) Что такое PHP?

47) В чем заключаются достоинства языка PHP?

48) Что такое JavaScript?

49) Что такое Python?

50) Какие ограничения необходимо соблюдать при множественном наследовании в C#?

Составил преподаватель: Веремьев В.О.